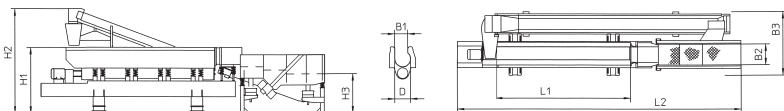
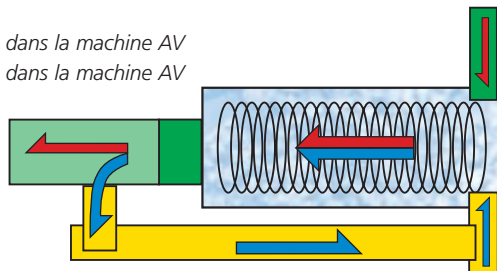


Aire de tamisage  
largement dimensionnée  
avec 2 paliers de chute



Vibrateur de sortie à entraînement séparé

flèche rouge = flux des pièces dans la machine AV  
flèche bleue = circuit des abrasifs dans la machine AV



	AV	345 x 41	515 x 41	685 x 41	515 x 55	685 x 55	515 x 65	685 x 65
<b>Volume brut</b>	(l)	460	680	910	1100	1450	1710	2280
<b>Charge d'abrasifs</b>	(l)	420	625	835	980	1290	1550	2050
<b>Durée de traitement *</b>	(min.)	4 - 12	15 - 20	20 - 25	15 - 20	20 - 25	15 - 20	20 - 25
<b>Revêtement</b>		Polyuréthane						
<b>Aire de tamisage</b>	(m²)	1,19	1,19	1,19	1,66	1,66	1,92	1,92
<b>Version standard</b>								
<b>Puissance d'entraînement (kW)</b>		7,5	11	15	18,5	22	22	30
<b>Force centrifuge max.</b>	(N)	75.000	125.000	168.000	168.000	202.000	207.000	270.000
<b>Vitesse max. **</b>	(t/min.)	1460	1460	1460	1460	1460	1460	1460
<b>Version polissage à bille</b>								
<b>Puissance d'entraînement (kW)</b>		15	22	30	-	-	-	-
<b>Force centrifuge max.</b>	(N)	125.000	190.000	250.000	-	-	-	-
<b>Vitesse max. **</b>	(t/min.)	2.000	2.000	2.000	-	-	-	-

\* dépend des paramètres du process

\*\* vitesse de rotation réglable par variateur de fréquence

	H1	H2	H3	B1	B2	B3	L1	L2	D
AV 345 x 41	1700	2700	1010	340	540	1600	3450	7400	410
AV 515 x 41	1700	2700	1010	340	540	1600	5150	9100	410
AV 685 x 41	1700	2700	1010	340	540	1600	6850	10800	410
AV 515 x 55	1955	2950	1035	450	640	1800	5150	9575	550
AV 685 x 55	1955	2950	1035	450	640	1800	6850	11275	550
AV 515 x 65	1990	2980	1035	520	740	1930	5150	9575	650
AV 685 x 65	1990	2980	1035	520	740	1930	6850	11275	650

Dimensions (en mm)

### L'entraînement Multi-Vib

Le nouvel entraînement Multi-Vib que nous avons développé garantit **un traitement intensif et régulier sur toute la longueur de la cuve sans zone « morte »!**

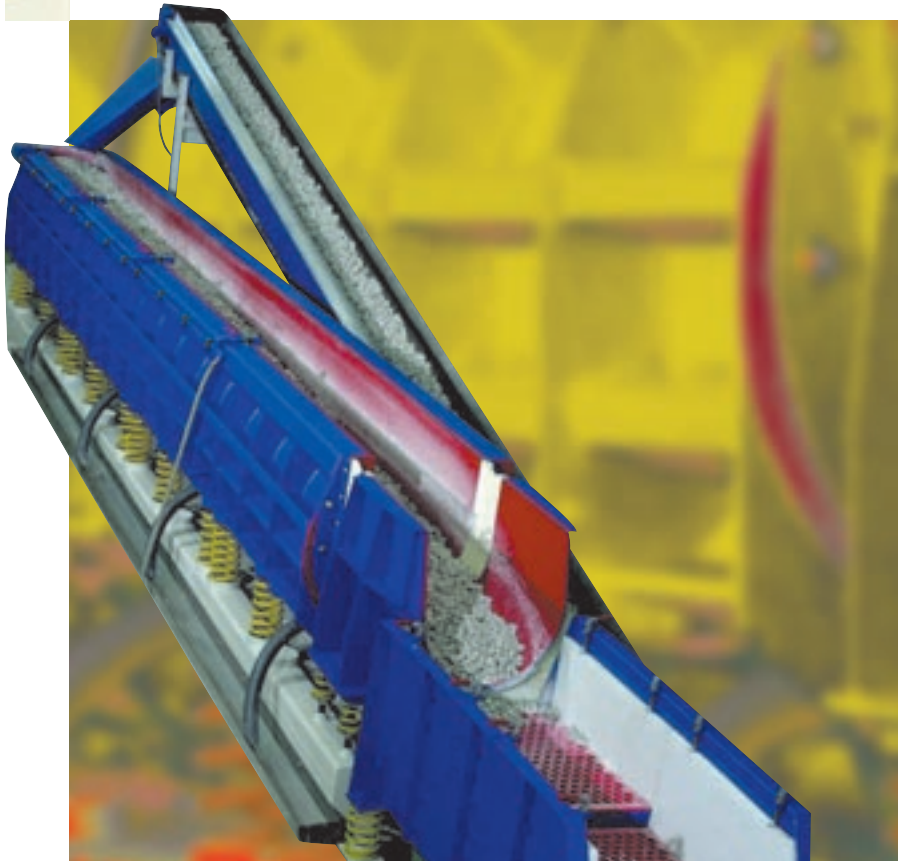
- l'entraînement « Multi-Vib » permet l'utilisation de vecteurs métalliques pour le **polissage à la bille**.
- Pas de système de graissage centralisé:  
**l'entraînement vibrant est lubrifié à vie!**

### Vibrateur de sortie à entraînement séparé

- Contrairement à une goulotte, le vibrateur de sortie plat permet une hauteur de chute plus faible vers le tamis.
- Conversion facile vers un traitement par charge avec durée de traitement illimitée par arrêt du vibrateur de sortie.
- La durée de traitement est réglée par la fréquence du vibrateur de sortie:  
**durées de traitement de 4 - 25 min.!**
- En principe, cuve de travail en position horizontale d'où une répartition régulière des abrasifs sur toute la longueur de la machine. Pas de réduction du niveau d'abrasifs aux extrémités de la cuve.

### Walther Trowal GmbH & Co. KG

Rheinische Str. 35 - 37 • D-42781 Haan  
Tél.: +49(0)21 29-5 71-0  
Fax: +49(0)21 29-5 71-2 25  
E-Mail: info@walther-trowal.de  
Internet: www.walther-trowal.de



## LA TRIBOFINITION TROWAL VIBRATEURS EN CONTINU GAMME AV

### Traitement en continu

Les vibrateurs en continu **Trowal** de la gamme AV sont adaptés pour le traitement de pièces en continu ou à une cadence pré-établie.

### Adaptés à tous types de pièces

Les vibrateurs en continu **Trowal** de la gamme AV possèdent une cuve en forme d'auge (rectangulaire). Ils sont particulièrement adaptés

- au traitement de pièces fragiles de petite et moyenne dimensions (pièces découpées, coulées sous pression, etc)
- à l'ébavurage et au polissage de pièces de moyen et grand volumes (carters d'huile, culasses, carters de pompes, etc)

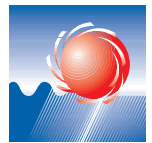
### Avantages

**Trowaliser** en continu avec une alimentation permanente en pièces présente de nombreux avantages comparativement à un traitement par charge:

- intégration facile des vibrateurs en continu dans une ligne automatique de production (**en continu ou cadencé**)
- frais limités pour l'**automatisation** des process
- frais réduits pour la **manutention des pièces** car souvent un dispositif de chargement des pièces s'avère inutile.



Ebavurer



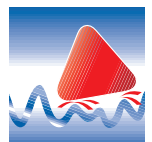
Polir à la bille



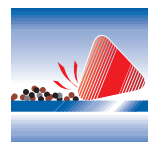
Rayonner



Dégraisser



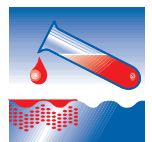
Lisser



Nettoyer



Polir



Décaper,  
décalaminer